



AIDE A L'UTILISATION EN CLASSE
DU LOGICIEL LIBRE POUR TBI

SOMMAIRE

- 1) Quelques exemples de pages réalisées avec le logiciel**
- 2) L'environnement de travail**
- 3) Les outils**
- 4) 2 modes d'utilisation**
- 5) Enregistrer ses documents**
- 6) La gestion des médias**
- 7) Les applications**
- 8) Les interactivités (ou exercices interactifs)**
- 9) POUR ALLER PLUS LOIN**

Quelques exemples de pages réalisées avec le logiciel



Vous pouvez écrire, taper du texte, surligner, zoomer, dessiner des formes, faire des annotations, agir sur vos documents personnels ou des copies d'écran, faire des flèches pour légender, insérer des images, des sons, des vidéos, des liens vers internet et tant d'autres choses...

le cercle

C'est l'ensemble des points placés à égale distance d'un centre (souvent appelé O). Il se trace au **compas**

diamètre
(2 fois r.)

ce segment n'est pas un diamètre

rayon

81°
123

le disque est la surface intérieure du cercle

Pour se souvenir du rayon, pense à ceux d'une roue de vélo

- a) Une rigne vierge rampait sur les murs autrefois.
S. (G.N.) V C.C.L C.C.T.
(où?) (quand?)
- b) La soeur de Léa occupe un poste d'ingénieur.
S. (G.N.) V C.O.D.

À la fin du Moyen Âge, de nouveaux bateaux, plus solides et plus sûrs, ont permis aux explorateurs de parcourir le monde.

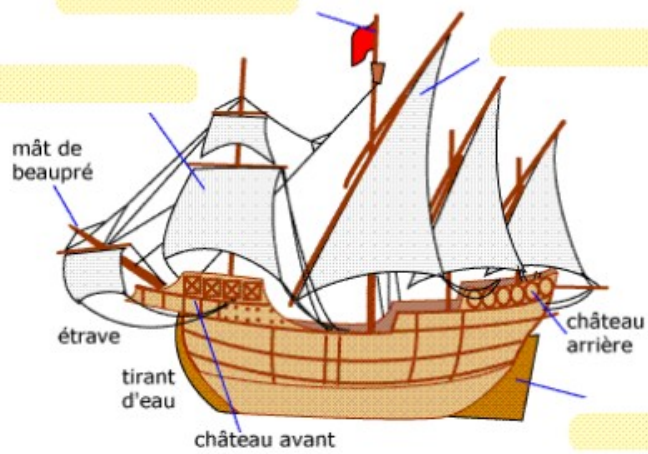
voile triangulaire

une caravelle

gouvernail

voile carrée

grand mat



C'est pas sorcier -Le système solaire



C'est pas sorcier

S'abonner 187 k

886 232

L'environnement de travail

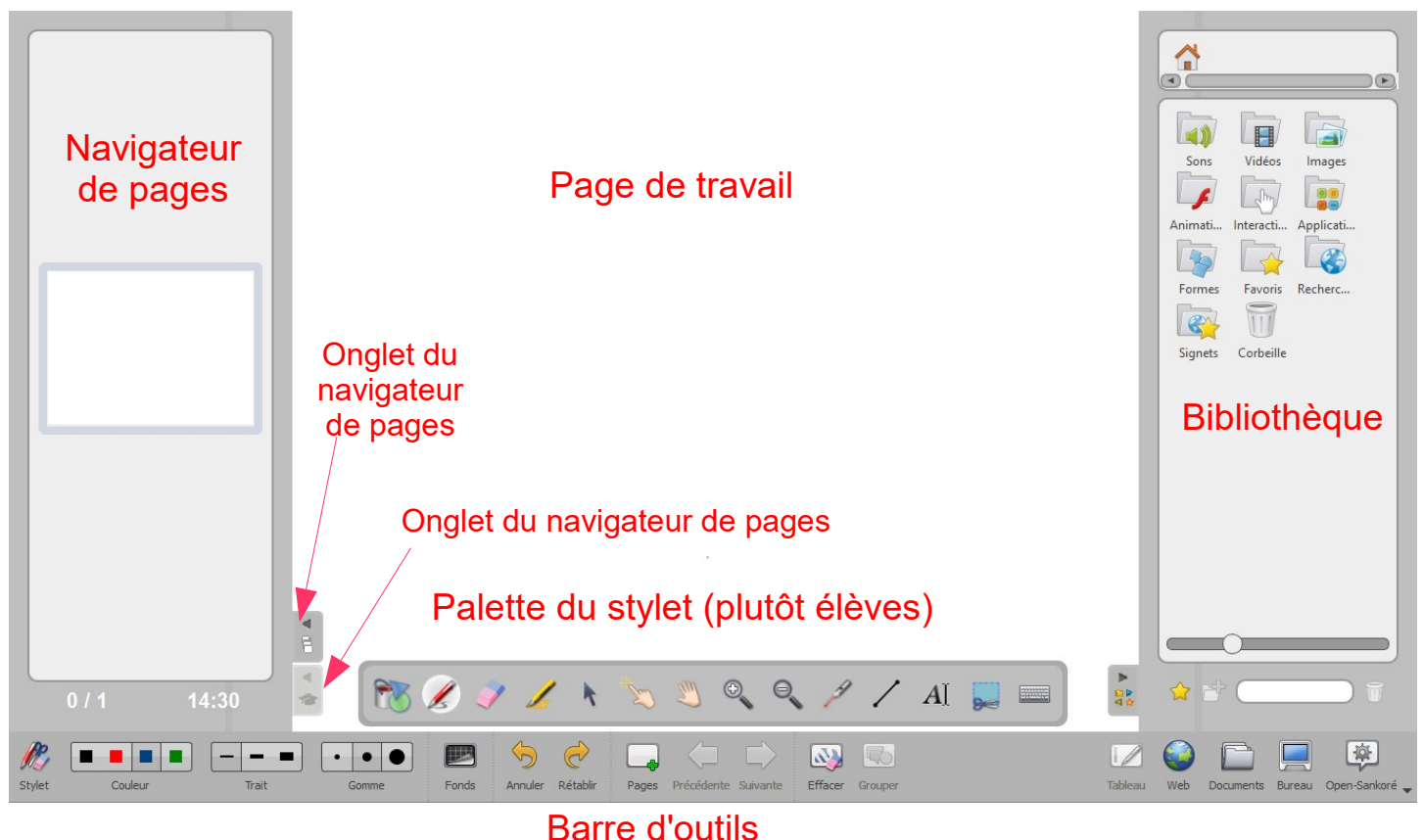
Open Sankoré est un logiciel libre et gratuit (compatible avec **Mac, windows et linux**). Il est utilisable sur n'importe quel support interactif (Tableau blanc Interactif, Vidéo projecteur interactif...)

Il est téléchargeable à l'adresse: **open-sankoré.org** (les informations à donner ne sont pas nécessaires.) La version 2.5.1 est actuellement la plus récente

Ce logiciel est destiné à remplacer les logiciels (souvent payants ou en version d'évaluation) liés aux TBI ou VPI et **peut même être utilisé sur un PC directement sans outil de projection**, pour travailler depuis chez soi ou encore faire réaliser un travail à ces élèves.

Comme les autres logiciels, il permet, entre autre:

- d'écrire et d'annoter sur le tableau blanc
- d'utiliser des outils de tracés
- de naviguer sur des pages internet
- de créer ou modifier des exercices interactifs
- d'insérer vos documents personnels



Les outils

La palette ou barre du stylet:

Apparaît ou disparaît en cliquant sur l'icône



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

- 1 figures géométriques, remplissage, flèches, traits (voir plus bas)
- 2 crayon
- 3 gomme (voir plus loin)
- 4 surligneur
- 5 flèche de sélection
- 6 main qui interagit avec les objets
- 7 main qui déplace les objets
- 8 zoom avant
- 9 zoom arrière
- 10 pointeur laser
- 11 réalise des lignes droites
- 12 zone de textes (voir plus loin)
- 13 outil de captures d'écran (voir plus loin)
- 14 clavier virtuel

La palette ou barre des figures géométriques



Formes et lignes vectorielles

Couleurs et épaisseurs de trait des formes vectorielles

Couleurs et choix de remplissage des formes vectorielles

Choix des extrémités de traits vectoriels (flèches...)

Remplissage des formes vectorielles


Alignements

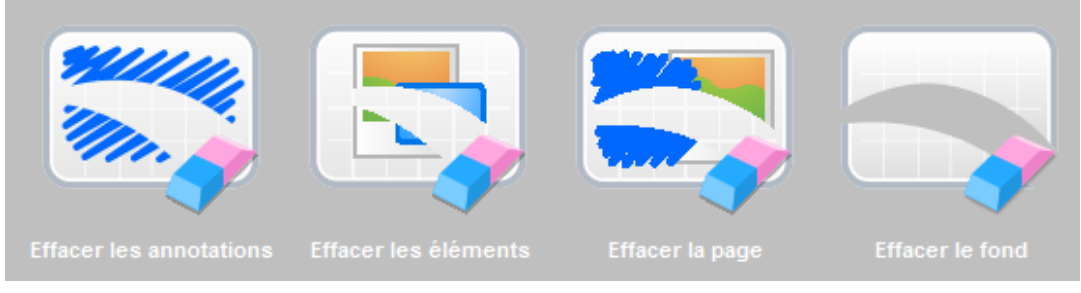
Apparaît ou disparaît en cliquant sur l'icône



Les paramètres des figures géométriques ne sont pas utilisables pour les stylets. Ces derniers possèdent leur propres paramètres et outils (couleur, épaisseur, gomme...)

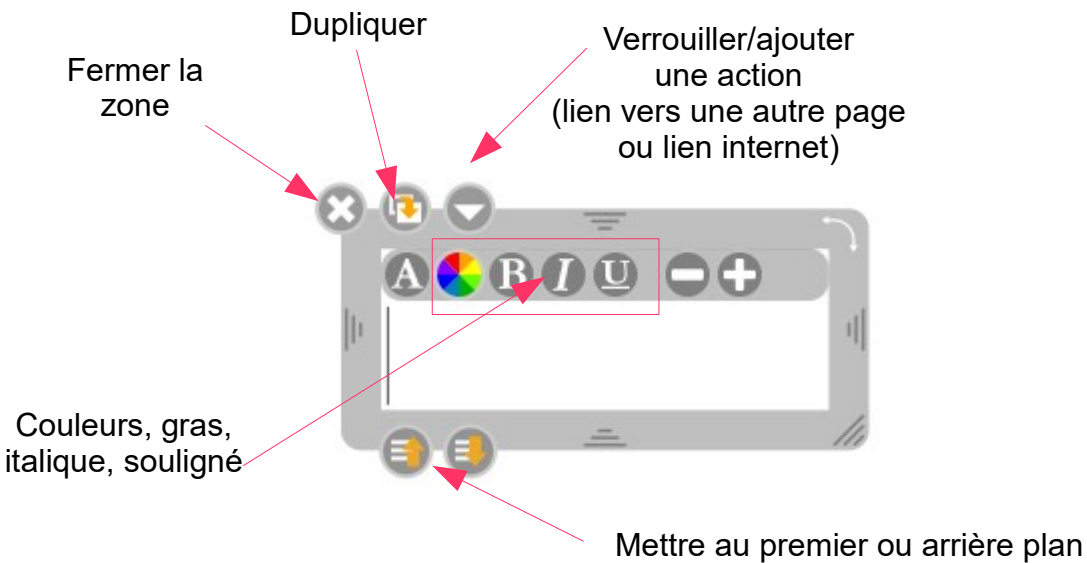
Gommes

En restant cliqué sur  Effacer

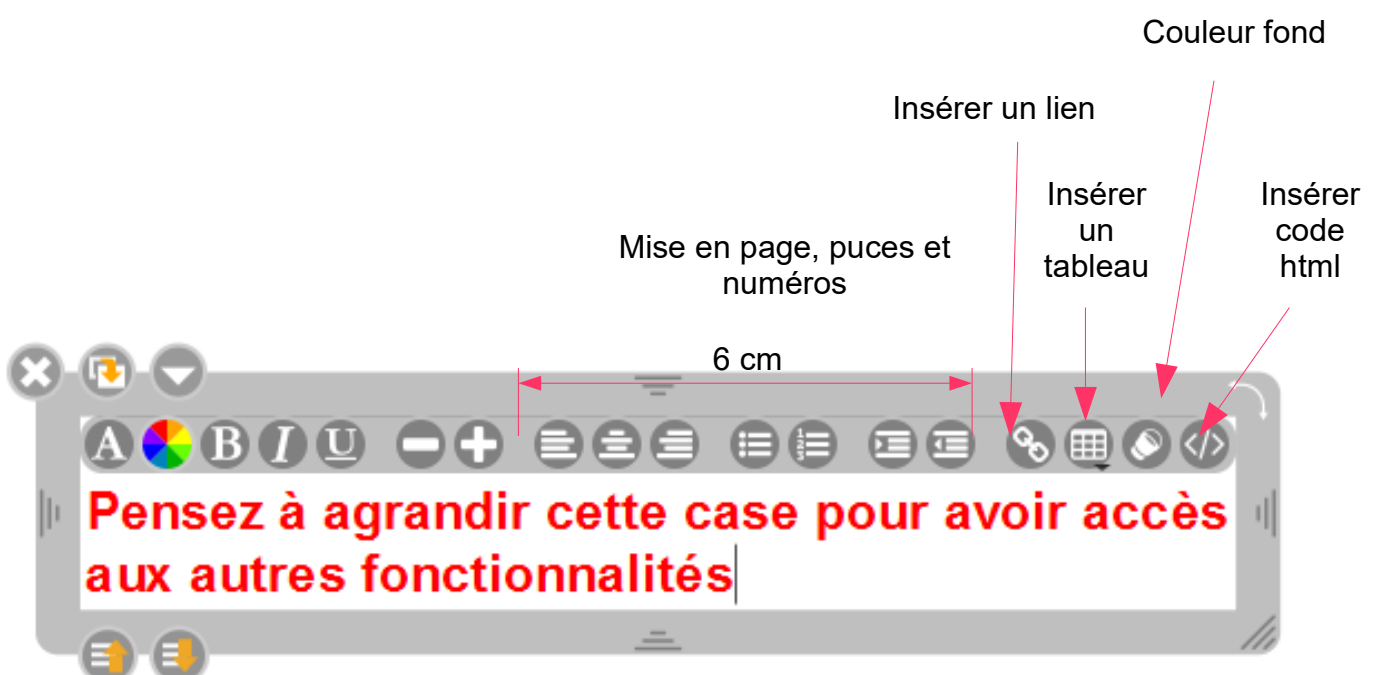


Si vous avez ajouté une image en fond (ex.: lignes seyès), il n'y a que cette méthode pour effacer le fond.

Zone de textes



Déplacer, agrandir et diminuer cette zone de texte en passant sur le rectangle gris



Insérer un lien

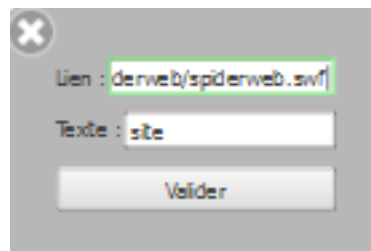
1) Créer une zone de texte et sélectionner un ou plusieurs mots



2) Cliquer sur



3) Ecrire ou copier/coller l'adresse URL du site internet que l'on veut en lien, puis cliquer sur "valider"



4) Le lien est maintenant créé:

Il vous suffira de cliquer dessus en ayant sélectionné l'outil

Insérer un lien vers un [site](#)



Captures d'écran

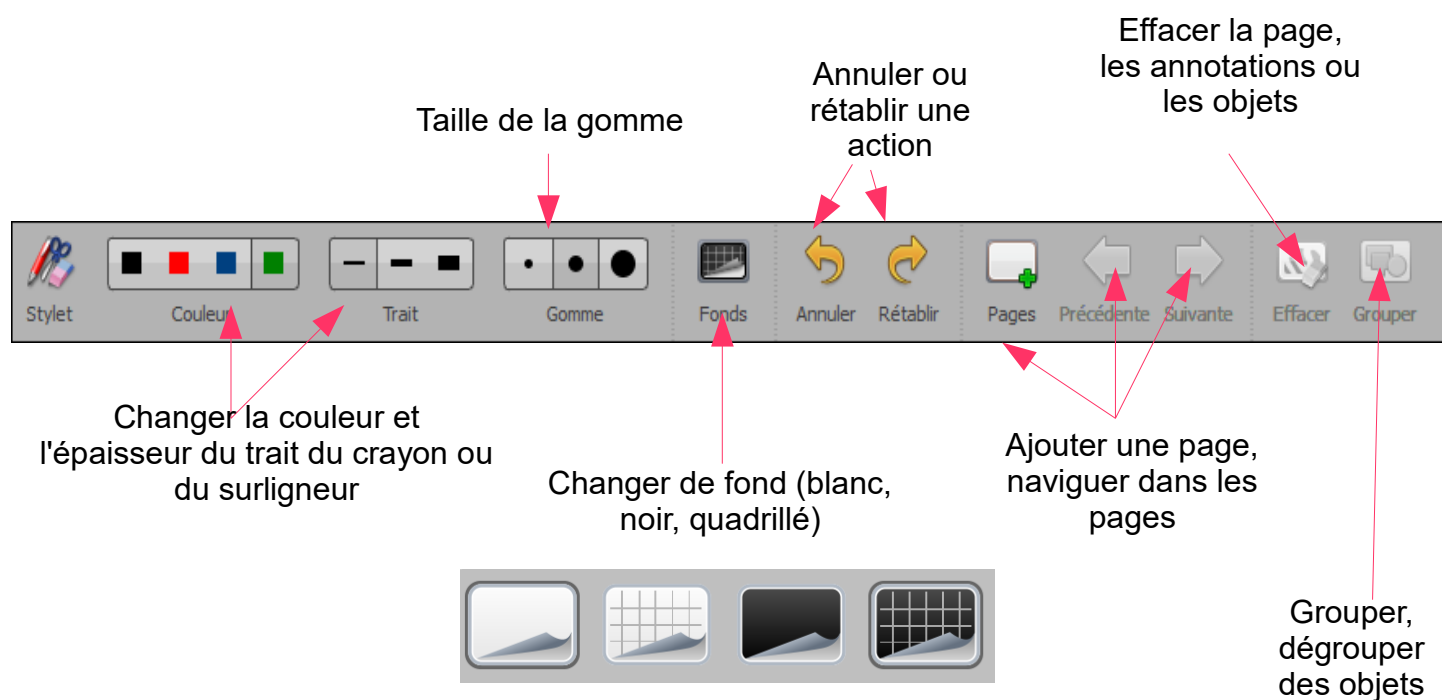


Une fois que vous avez sélectionné la partie à *capturer*, un menu s'ouvre vous permettant de choisir si vous voulez ajouter l'image à la page ouverte (1), l'ajouter sur une nouvelle page (2), ou encore l'ajouter directement dans votre bibliothèque (3).

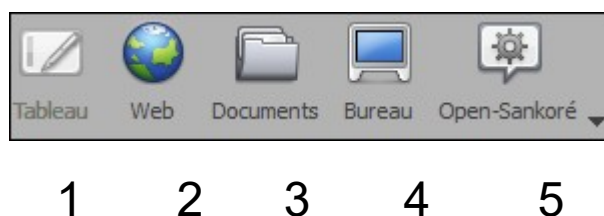


Ajouter la capture à la bibliothèque permettra de l'intégrer dans le logiciel. Cela vous permettra de la réutiliser une autre fois plus rapidement.

La barre d'outils



Modes d'affichage



1 : mode tableau blanc, équivalent au tableau velleda ou à craie

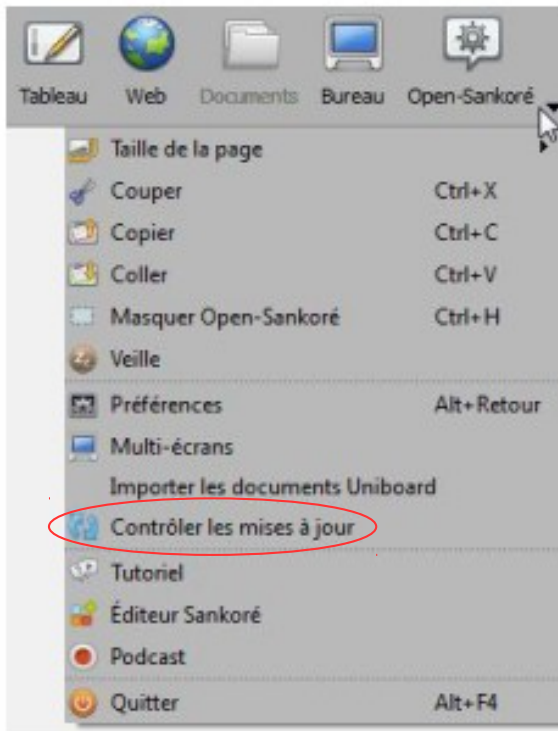
2 : navigateur internet intégré au logiciel

3 : accès aux documents réalisés avec le logiciel ou importés

4 : mode bureau pour écrire sur des applications classiques de votre PC

5 : accès aux fonctions et paramètres du logiciel

Le menu déroulant : Open - Sankoré



1. Taille : changer le format de la page
Note : Dans Sankoré, les pages sont infinies...

2. Couper, Copier, Coller*

3. Masquer Sankoré, retour au bureau sans les outils
4. Veille : permet de masquer la page, en attente

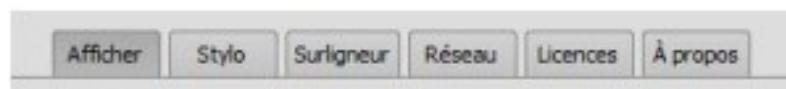
5. Préférences (voir plus bas)
6. Multi-écrans : dupliquer l'écran sur le projecteur

7. Tutoriel – Ressources détaillées pour apprendre

8. Éditeur : pour créer des leçons
9. Créer une vidéo de l'action au tableau
10. Quitter

Note : Il s'agit du seul endroit dans le logiciel où l'on offre l'option copier-coller!

Préférences



Afficher

- Gérer le multi-écrans
- Barre d'outils horizontale ou verticale
- Palette d'outils en haut ou en bas
- Format du clavier
- Démarrer au tableau ou au bureau

Stylo

- Couleur et largeur du stylo

Surligneur

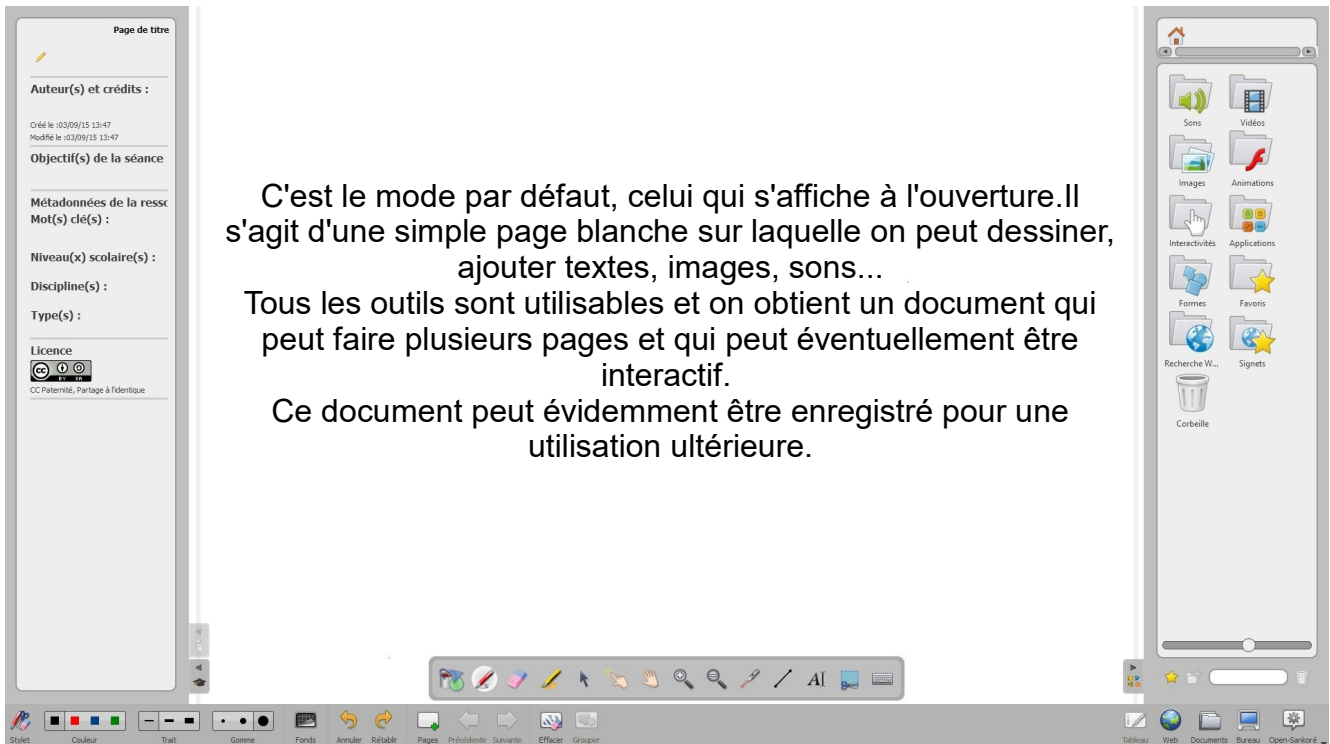
- Couleur et largeur du surligneur

Réseau

- Page à l'ouverture du navigateur Internet de Sankoré

2 modes d'utilisation

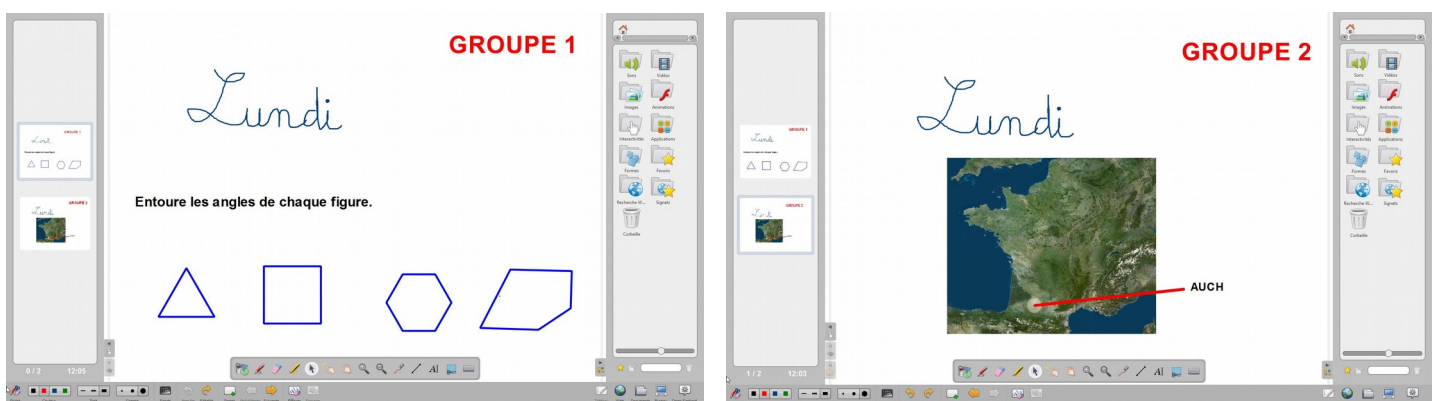
1) Le mode tableau blanc



Comment travailler à partir du tableau blanc ?

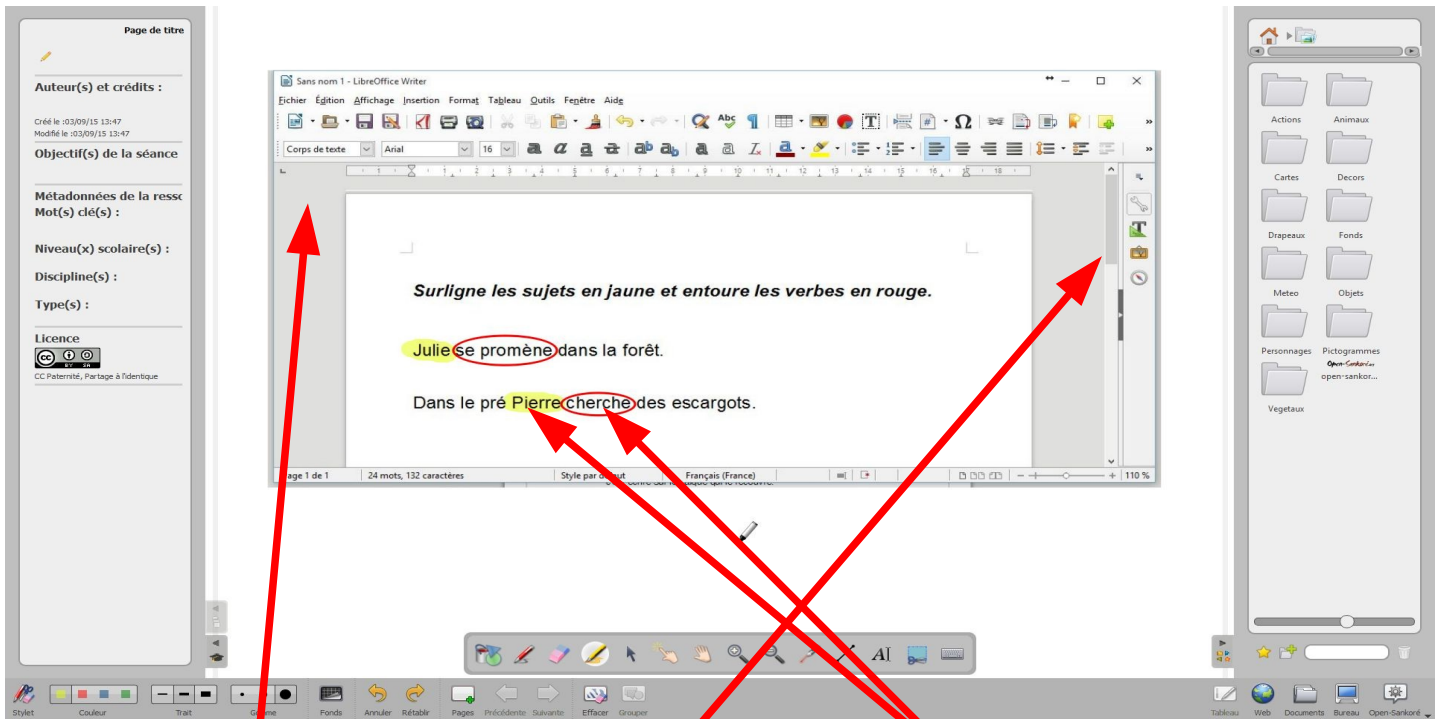
Vous pouvez l'utiliser comme un tableau blanc classique et écrire dessus à l'aide du styler en cursif, taper votre texte au clavier, dessiner... L'intérêt par rapport à un tableau blanc numérique est de pouvoir disposer de plusieurs pages et donc d'afficher à un instant T la consigne d'un groupe, puis un exercice pour un autre groupe et revenir ensuite aux écrits du 1^{er} groupe, tout cela sans surcharger le tableau.

Vous pouvez aussi l'utiliser en écrivant par dessus une image; Cette image peut être une carte, une copie d'écran (par exemple d'un exercice sur traitement de texte).



A partir d'une copie d'écran (nous verrons plus loin comment faire), il est possible de travailler par dessus un exercice réalisé sur traitement de texte en rajoutant des informations par-dessus (comme si on écrivait sur un calque surplombant l'exercice). On peut alors surligner, entourer, dessiner...

Attention : l'exercice sous-jacent n'est alors qu'une copie d'écran, une image. Il n'est pas modifiable. Tout ce que l'on peut faire c'est écrire sur le calque qui le recouvre.

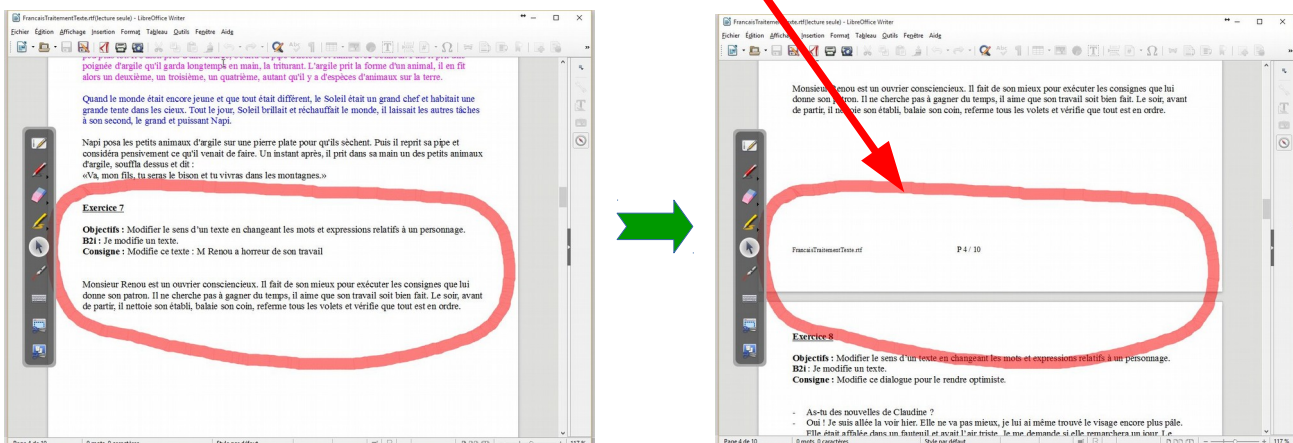


Ceci est une copie de l'écran du traitement de texte. Le texte n'est pas modifiable, l'ascenseur de droite est inopérant. Il ne s'agit que d'une image.

Les ajouts sur le "calque" surplombant la copie d'écran.

2) Le mode Bureau

Le mode bureau permet d'utiliser ses logiciels habituels en ajoutant ses annotations et dessins par-dessus. L'ordinateur est utilisable comme d'habitude (on peut par exemple modifier le texte dans le traitement de texte, y faire défiler les pages...) par contre les annotations ajoutées avec Open Sankoré sont sur un calque fixe : si on fait défiler le texte dans le traitement de texte, le calque d'annotations lui n'a pas bougé.



Enregistrer ses documents

Par défaut les documents s'enregistrent automatiquement, il n'y a donc pas de bouton Enregistrer.

Les enregistrements sont donc peu accessibles depuis l'explorateur. Par contre vous les voyez facilement dans Open Sankoré en cliquant sur l'icône Documents en bas à droite. Cette fenêtre vous permettra de gérer tous vos documents.

La liste des documents apparaît en haut à gauche.

Il est possible d'exporter ses documents à différents formats :
Au format Open Sankoré (pour les ouvrir sur un autre PC)
Au format PDF, universel mais qui fige l'interactivité
Au format CFF (*.iwb) pour l'ouvrir avec un autre logiciel de TBI (format encore expérimental)

Depuis cette page on peut classer ses documents dans différents dossiers...

Il est aussi possible de se créer des dossiers d'images pour se créer une bibliothèque.

créer un nouveau document...

le renommer...

le dupliquer.

The screenshot shows the Open Sankoré interface. At the top left, there is a 'Sélectionner un tri' dropdown and a list of documents under 'Mes documents'. A red arrow points from a text box to this list. In the center, a document titled 'text' is displayed. At the bottom, there is a toolbar with icons for 'Outils', 'Nouveau document', 'Nouveau dossier', 'Importer', 'Exporter', 'Renommer', 'Dupliquer', 'Corbeille', 'Ouvrir la page', 'Ajouter au document courant', and 'Ajouter'. A red arrow points from a text box to the 'Ajouter' icon. On the right side, there is a 'Documents' icon in the system tray, with a red arrow pointing from a text box to it. The interface also shows a 'Page de titre' preview and a 'Modèles' section.

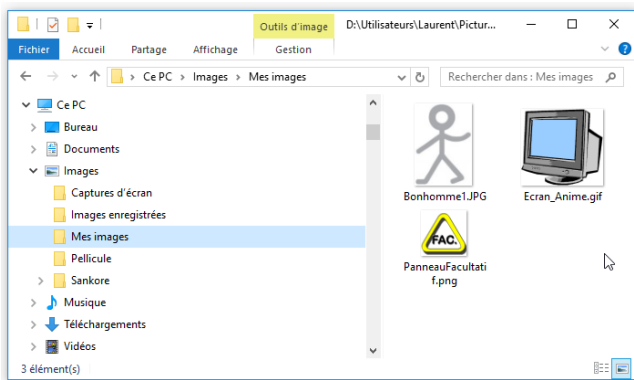
La gestion des médias

Le dossier d'images se trouve dans la bibliothèque. On y accède en cliquant sur la maison puis sur images.



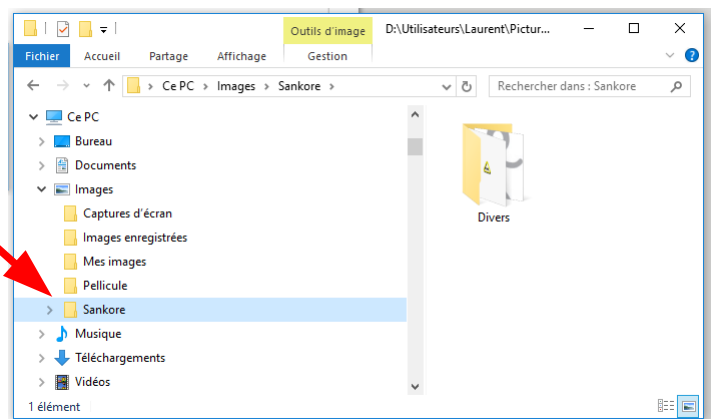
Ajouter des images et des dossiers dans la bibliothèque

Méthode 1 : depuis l'explorateur



Ouvrir dans l'explorateur le dossier contenant les images à importer et les copier (Ctrl +C).

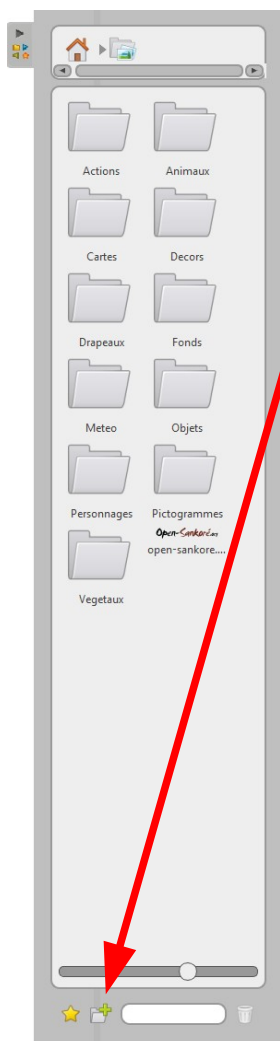
Ouvrir dans l'explorateur le dossier contenant les images importées de Sankoré : c'est le dossier Mes images / Sankoré.
Par défaut il est vide mais tous les dossiers et images que vous y mettez seront disponibles directement dans Sankoré. Collez-y donc les images précédentes, vous pouvez le faire dans un dossier si vous souhaitez les ranger.



Redémarrez ensuite Sankoré pour qu'il intègre ces nouveaux éléments.

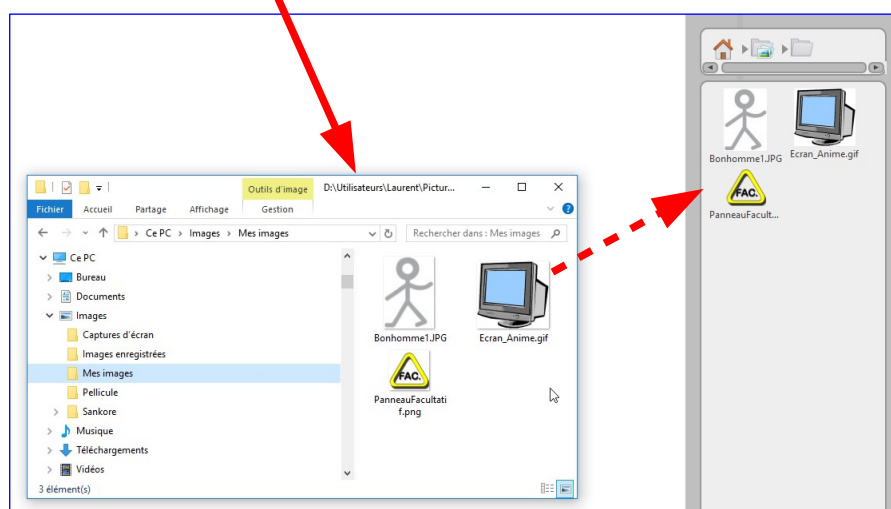
Pour les autres médias (sons, vidéos...) vous pouvez agir de même.

Méthode 2 : directement depuis Sankoré



On peut ajouter de nouveaux dossiers d'images.

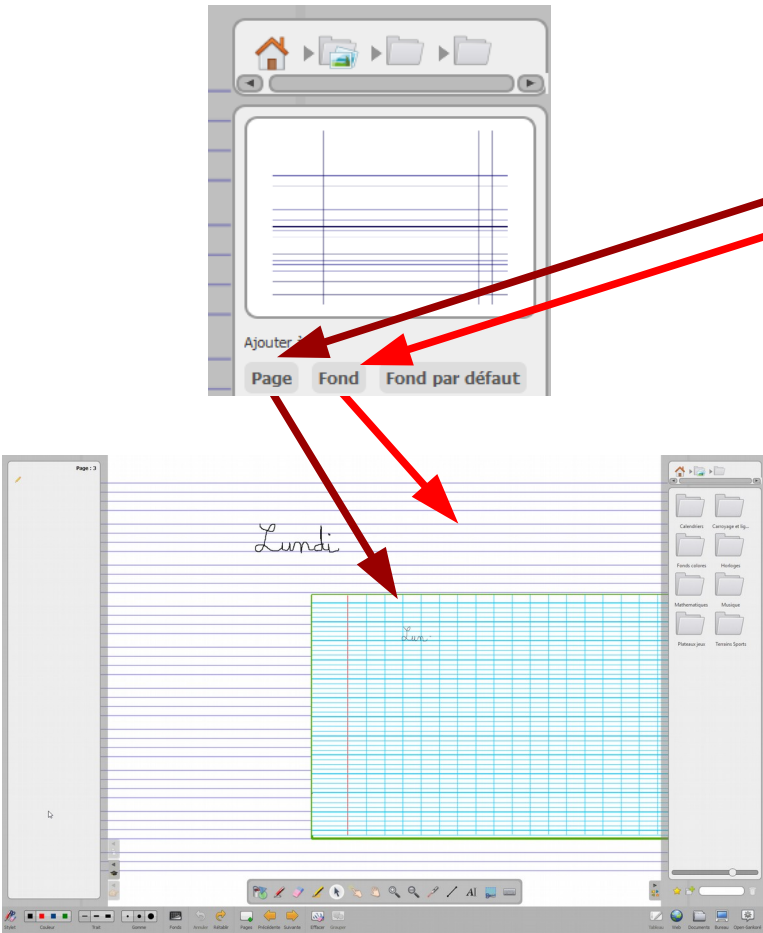
On ajoute des images en ouvrant dans l'explorateur de Windows le dossier contenant les images à importer puis en les faisant glisser dans le dossier de la bibliothèque de Sankoré.



ASTUCES :

Pour passer d'une fenêtre à l'autre les raccourcis suivants peuvent être utiles :
Touche Windows + Tab → Passer d'une fenêtre à l'autre
Touche Windows + E → Ouvrir l'explorateur
Touche Windows + D → Afficher le Bureau

Image comme objet ou comme fond ?



Les images peuvent être intégrées comme objet ou comme fond:

Pour supprimer une image en fond il faut faire un clic prolongé sur la gomme du stylet :


Les images insérées comme objets sont déplaçables, les fonds sont fixes et prennent toute la page. Une image en fond ne peut pas être sélectionnée.

Placer devant ou derrière

Suivant l'ordre d'insertion des objets, une image peut en masquer une autre. Il va donc falloir placer l'image masquée à l'avant-plan.

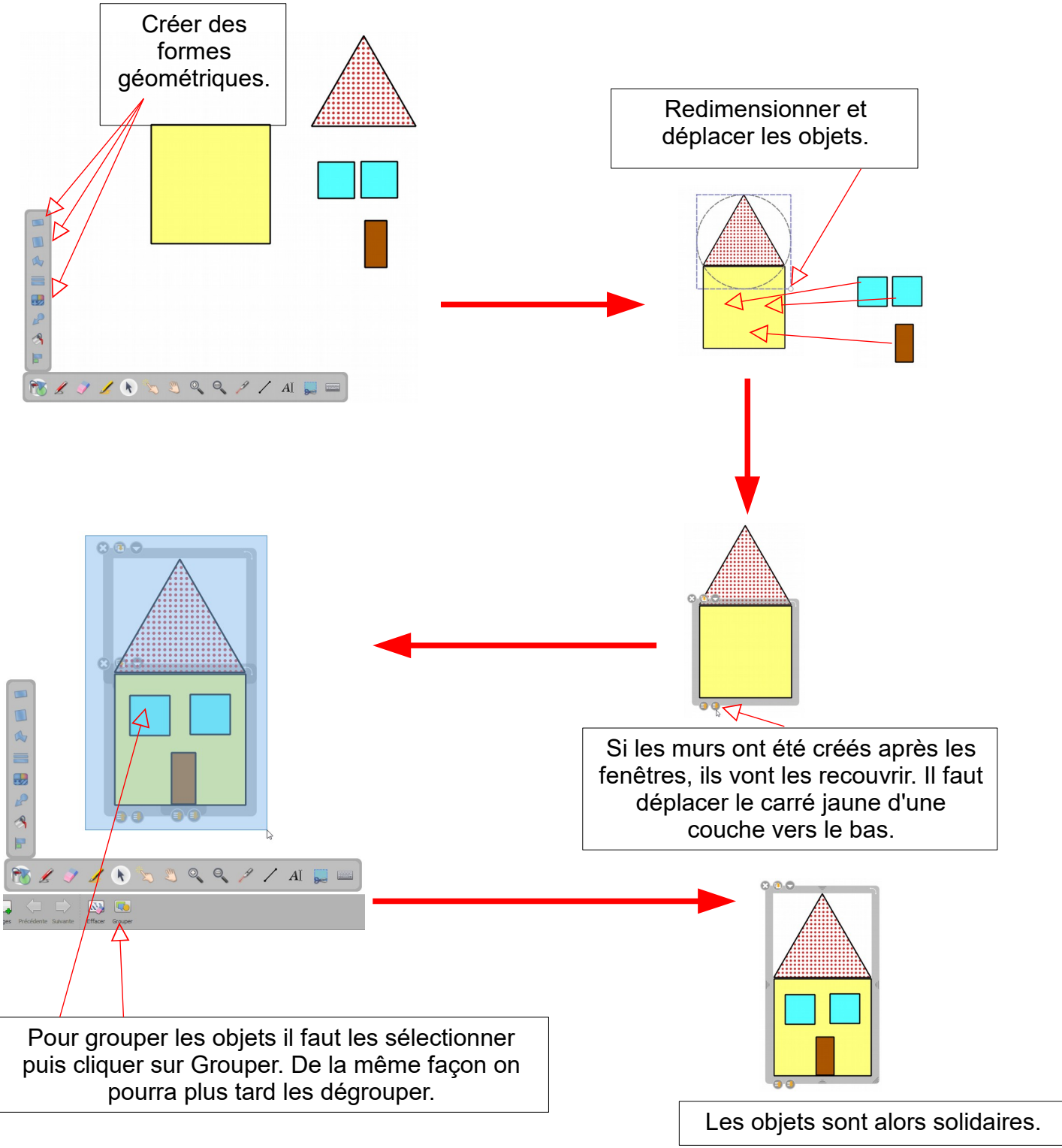
Pour la sélectionner on peut soit cliquer dessus, soit, si elle est récalcitrante, faire un cliqué-glissé sur une partie de l'image. Le cadre de sélection apparaît alors avec ses outils.



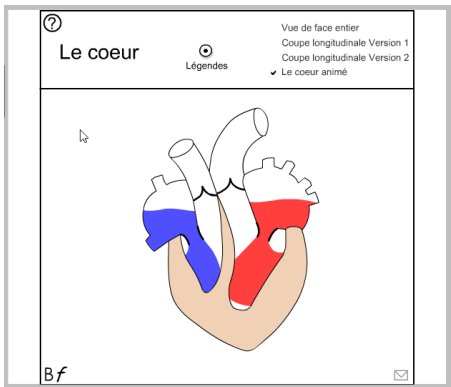
Les icônes  permettent de placer l'image plus en avant ou en arrière.

Grouper des objets

Il est parfois utile de regrouper des objets pour pouvoir par exemple les déplacer facilement.



Insérer des animations Flash



Open Sankoré sait gérer les animations Flash. Quelques-unes sont déjà dans la bibliothèque (dans Animations) mais vous pouvez très bien en importer depuis le module Web.

Méthode 1 : depuis la recherche Web d'open Sankoré

Dans la bibliothèque le module "Recherche Web", l'outil "Flash Planète" permet de faire une recherche d'animations flash et de les intégrer facilement.



Méthode 2 : depuis le navigateur d'Open Sankoré

L'avantage de cette méthode est de pouvoir importer des animations repérées sur le web et pas encore inventoriées par Open Sankoré.

Cliquer sur le bouton "Web" dans la barre des outils pour accéder au navigateur Web intégré à Open-Sankoré

- Se rendre sur la page où se trouve l'animation flash que vous souhaitez "capturer"

- Cliquer sur l'icône "Capturer du contenu Web" dans la barre d'outils flottante (clé à molette située en haut)

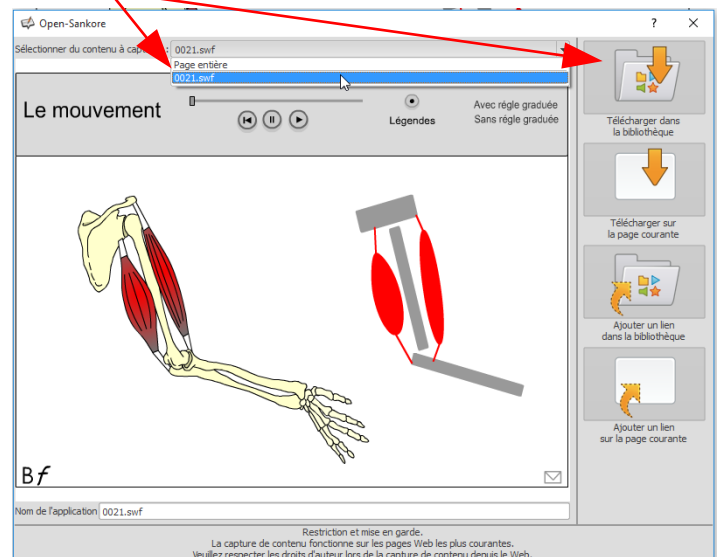
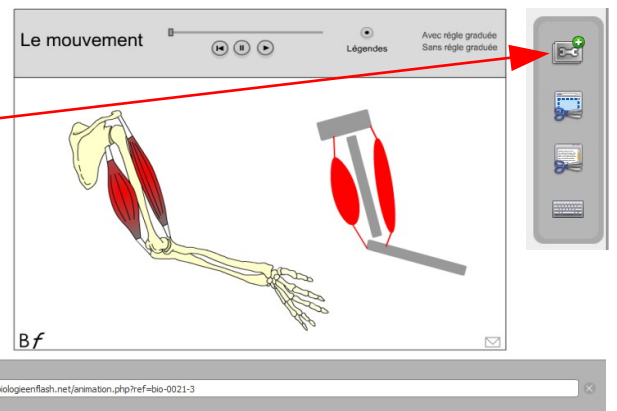
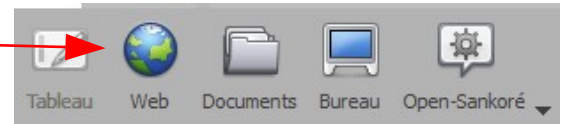
- Si la page contient plusieurs contenus "intégrables" soit sur la page courante soit dans la bibliothèque, sélectionnez celui qui vous intéresse en cliquant, suivant les cas, sur :

► "Télécharger dans la bibliothèque" : les contenus de type vidéo, audio ou flash sont stockés dans le dossier correspondant sans connexion internet.

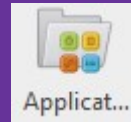
► "Télécharger sur la page courante" : ajoute directement sur la page en cours le contenu qui est stocké dans le document ouvert sans connexion internet.

► "Ajouter un lien dans la bibliothèque" : ne télécharge pas le contenu mais crée un lien (cf. "signet"). Attention, une connexion à internet est nécessaire pour afficher ce type de contenu.

► "Ajouter un lien sur la page courante" : ne télécharge pas le contenu mais crée un lien sur la page en cours. Attention, une connexion à internet est nécessaire pour afficher ce type de contenu.



Les applications

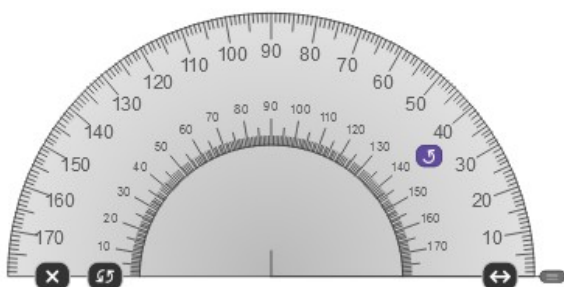
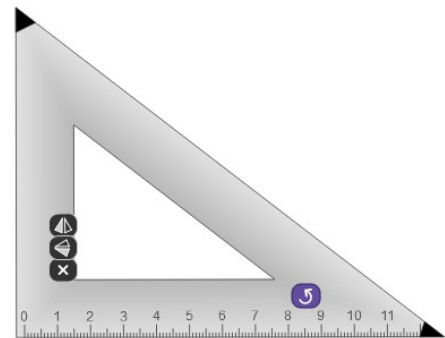
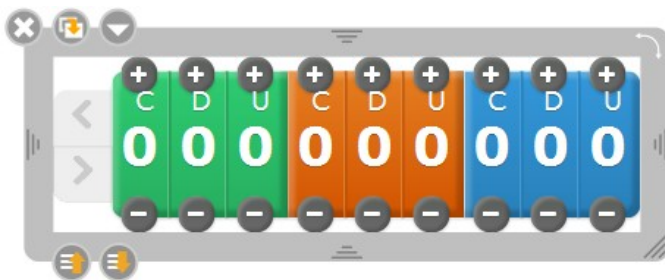
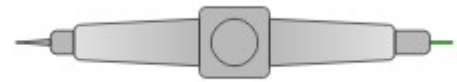
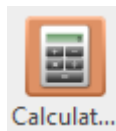


De nombreux outils sont également disponibles dans la bibliothèque que vous pouvez déployer en cliquant sur

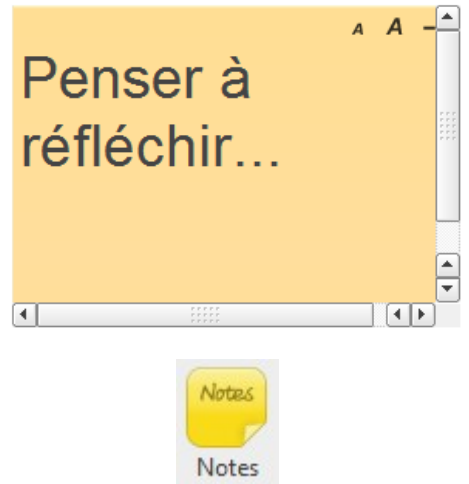


Pour les utiliser, il vous faudra les glisser/déposer dans la zone centrale du tableau. Une fois utilisé, vous pourrez cliquer sur la croix pour les faire disparaître. Voici une liste des plus utiles:

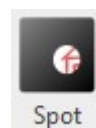
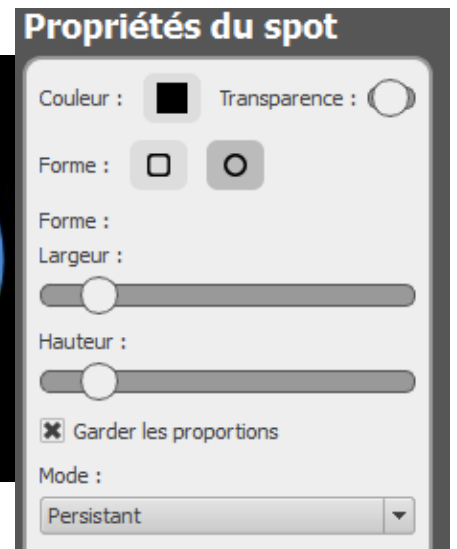
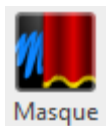
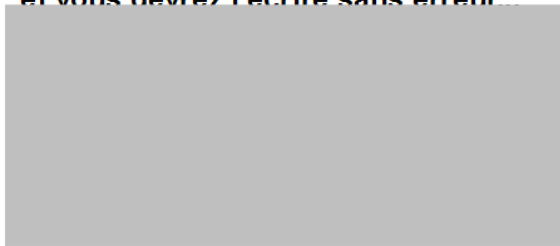
Outils de mathématiques



Outils de gestion de classe



Le texte va défiler petit à petit, mémorisez le bien, car il va disparaître et vous devrez l'écrire sans erreur.



Outils supplémentaires intéressants pour la classe



Affiche une carte interactive du monde. Un clic sur un continent fait apparaître les pays et les capitales



Vous avez la possibilité de charger d'autres applications en cliquant, dans la bibliothèque sur "recherches web"



Les interactivités (ou exercices interactifs)

Les interactivités, disponibles dans la bibliothèque, sont une batterie d'exercices que vous pouvez modifier très facilement.

On pourrait les regrouper en 5 catégories dépendant plus du type d'interactivité que du contenu.

Étiquettes à déplacer :



Numération, calcul :



Les questionnaires :



Les séparations phrases, mots, syllabes :



Divers :

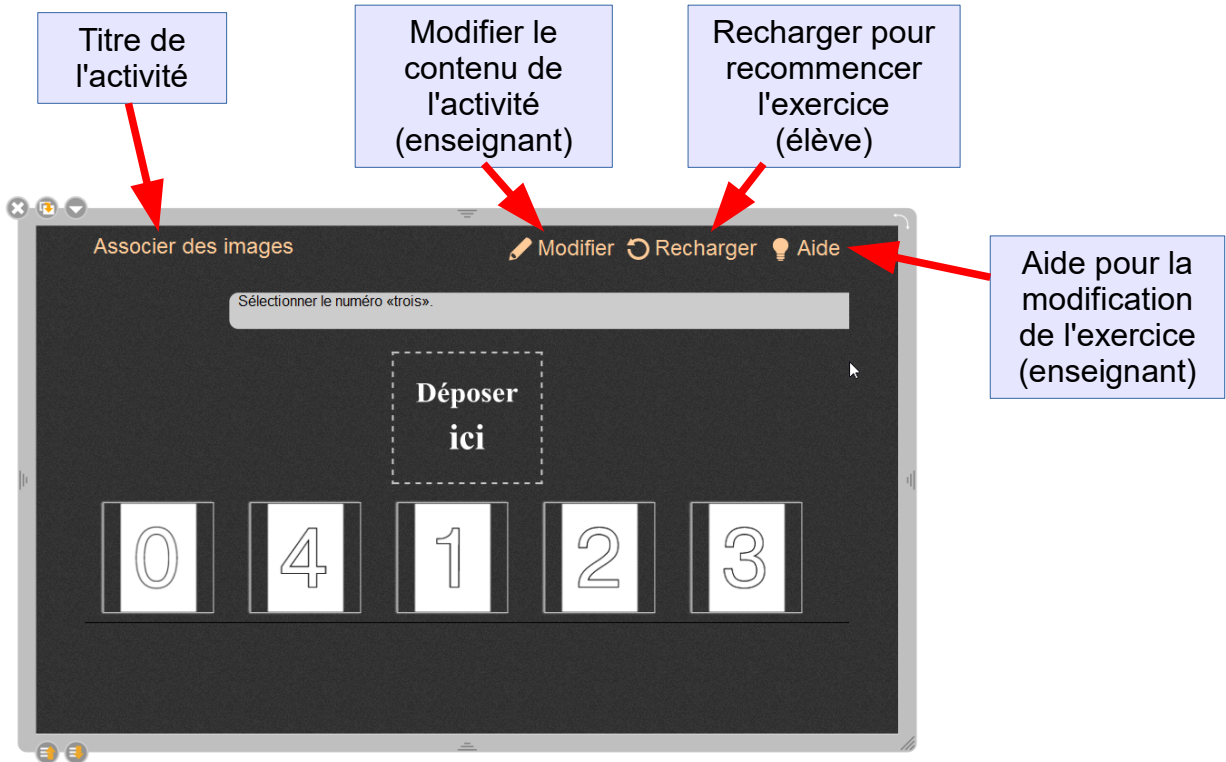


Le contenu de chaque activité est entièrement modifiable. Les textes et consignes peuvent être remplacés, les images peuvent laisser place à d'autres images les sons à d'autres sons... Seul le type d'interactivité (par exemple déplacer des étiquettes) est fixe.

Ce sont donc des outils qui laissent une large place à la création d'exercices personnalisés et très variés.

Personnaliser une activité

Prenons l'activité Ass Images en la glissant de la bibliothèque vers le tableau.



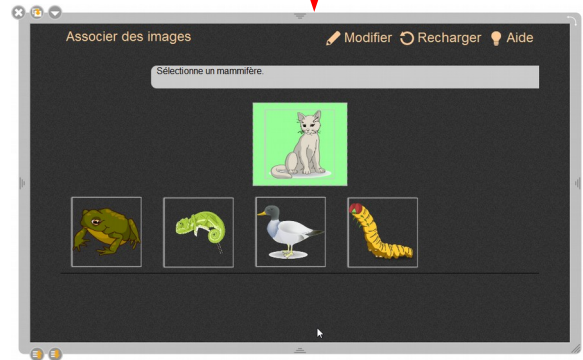
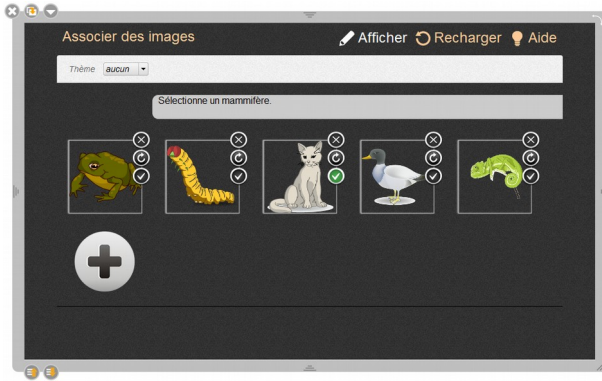
Cliquer sur Modifier. Vous pouvez alors...



Voici l'exercice obtenu :

en mode édition,

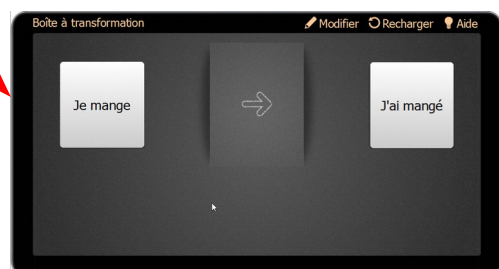
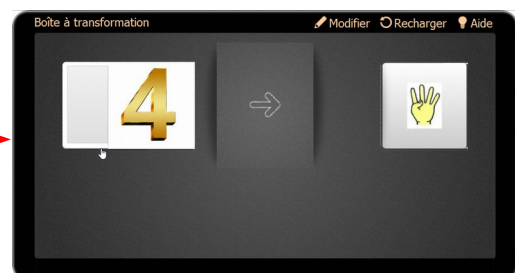
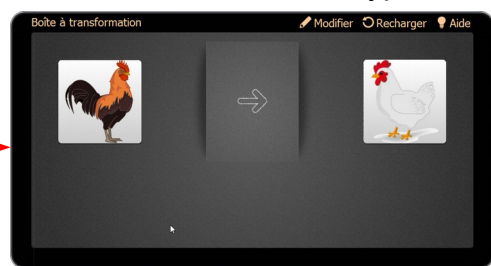
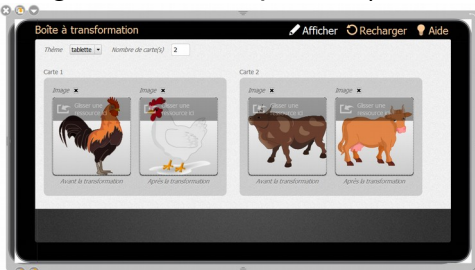
en mode élève,



L'élève a déplacé correctement l'étiquette, la couleur verte valide son résultat.

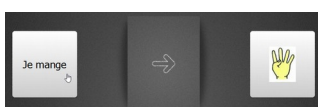
Autre exemple avec la boîte à transformations :

L'exercice initial propose de transformer le coq en poule, le taureau en vache. En glissant d'autres images sur les étiquettes (en mode édition), on peut radicalement modifier le type d'exercice.



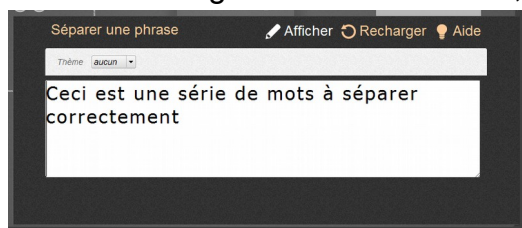
Pour mettre du texte à la place des images, il suffit de décocher Image.

Dans cet exemple il est souhaitable de rajouter une carte vide entre 2 valeurs pour effacer le dernier résultat, sinon le dernier résultat est encore visible quand la nouvelle carte apparaît :

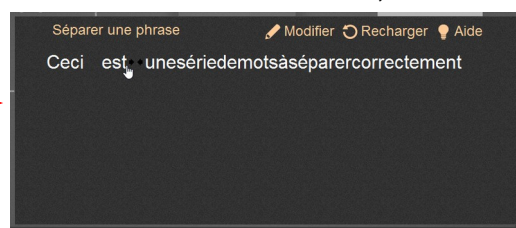


Un "détournement" de Sépare phrase :

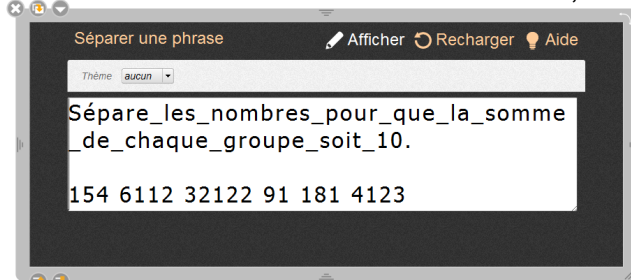
L'exercice original en mode édition,



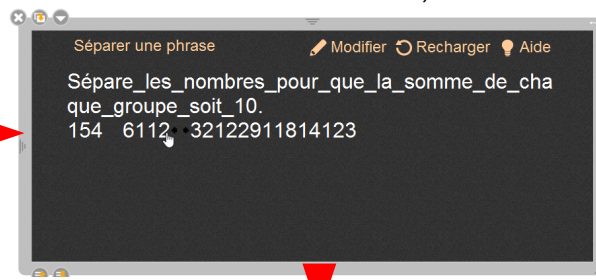
et en mode élève,



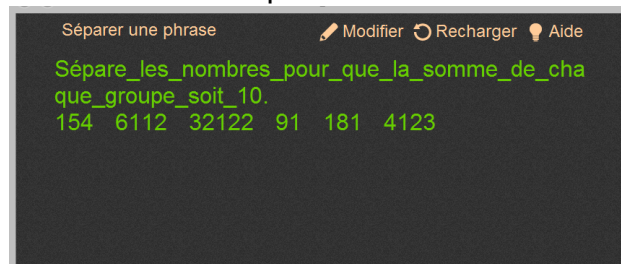
L'exercice modifié en mode édition,



et en mode élève,



Si le résultat est validé, il se met automatiquement en vert.



N.B. : Pour détourner cet exercice il a fallu ajouter une consigne. Pour ne pas qu'elle interfère avec l'exercice les espaces ont été remplacés par des _ et l'élève doit ajouter un espace après la consigne (qui est considérée comme un élément de l'exercice.) On peut évidemment éviter cette gymnastique en écrivant simplement la consigne au dessus du bloc de l'activité !

Pour aller plus loin...



Astuces :

Sankoré stocke ses fichiers à des endroits divers, il est conseillé de créer sur le bureau un dossier Open Sankoré et d'y ajouter les raccourcis suivants :

Fichiers de la bibliothèque d'origine : C:\Program Files (x86)\Open-Sankore\library.

Images importées : Mes images / Sankoré,
Vidéos importées : Mes vidéos / Sankoré,
Sons importés : Ma Musique / Sankoré.

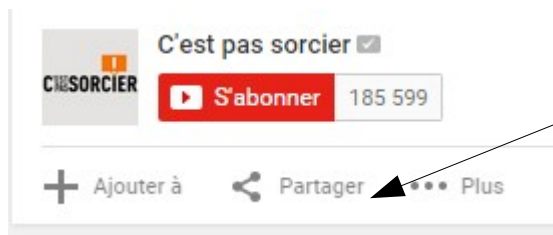
Pour les raccourcis suivant l'affichage des éléments masqués doit être activé dans l'explorateur :

Documents de Sankoré : C:\Users\NomUtilisateur\AppData\Local\Sankore\document
Objets importés (Outils, animations flash, applications...) :
C:\Users\NomUtilisateur\AppData\Local\Sankore\

Ces raccourcis vous permettront de gérer plus rapidement ces éléments, de les sauvegarder, de les transférer d'un PC à un autre...

POUR ALLER PLUS LOIN

Intégrer une vidéo depuis youtube, par exemple:



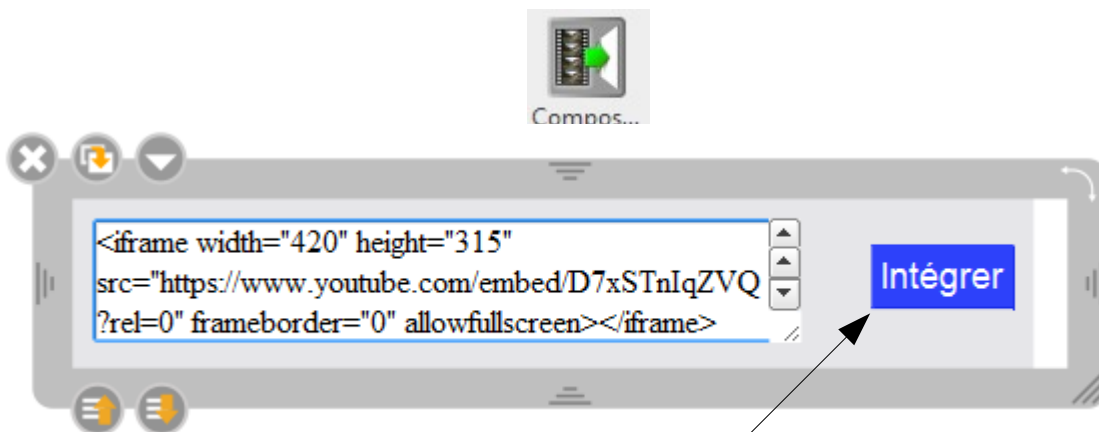
En bas de la vidéo, cliquez sur "Partager"

Puis sur "Intégrer"

Partager → Intégrer E-mail

```
<iframe width="420" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/D7xSTnIqZVQ?rel=0" frameborder="0" allowfullscreen></iframe>
```

Copier toute la ligne du code (clic droit/copier) et coller (clic droit/coller) ce code dans l'application

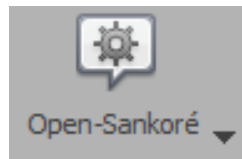


Cliquer enfin sur "intégrer"

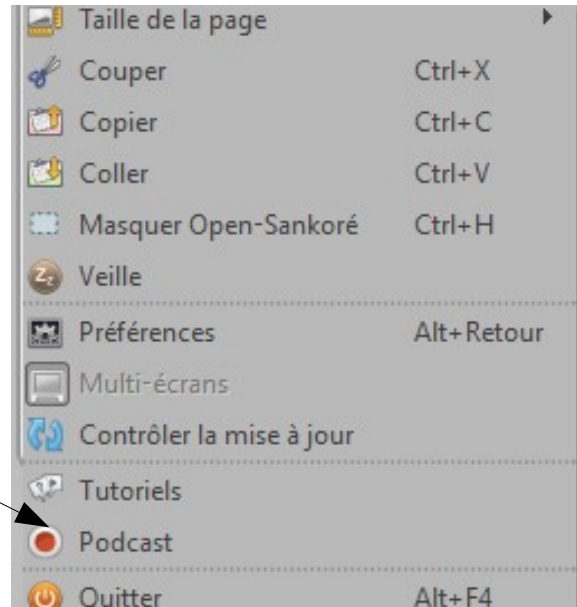


Réaliser une vidéo (podcast) de votre écran

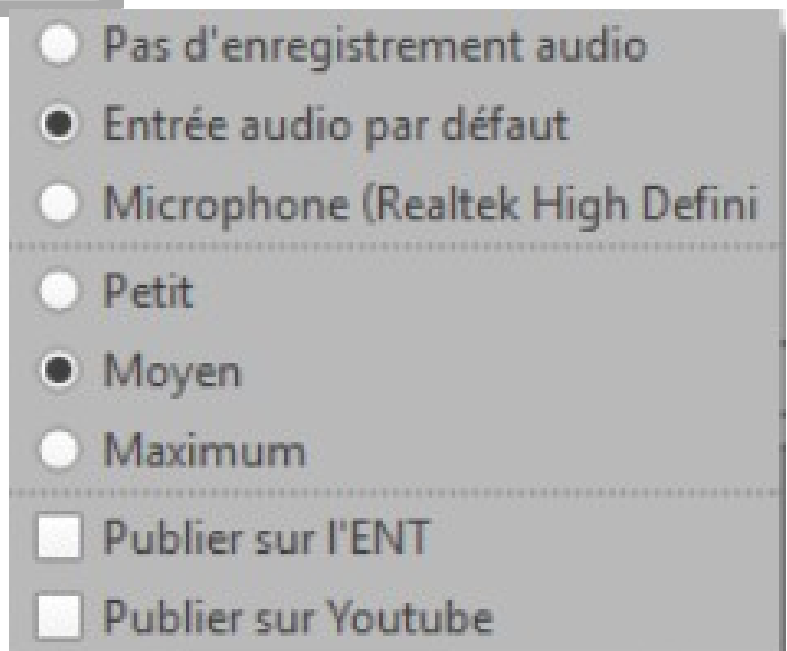
Cliquer sur



Puis sur "podcast"
(vous devrez cliquer à nouveau
sur podcast pour sortir du mode
prise vidéo)



Lancer et arrêter la prise
vidéo



Vous pouvez choisir, dans les préférences, d'enregistrer ou non le son, et la qualité (de petite à maximum) de votre vidéo.

Les vidéos s'enregistrent en .wmv sur le bureau et seul le contenu est enregistré (les éléments d'interface et de mise en page ne sont pas capturés)

Importer un fichier de planète Sankoré

Il existe une communauté d'enseignants francophones, dans le monde entier, qui utilisent le logiciel Open Sankoré. Certains d'entre eux partagent leurs productions avec ce logiciel, mais aussi des liens, des images, des vidéos adaptés à l'école primaire sur internet. D'autres productions de qualité sont proposées par la DGESCO et CANOPé en mathématiques, français et sciences notamment.

Vous pouvez **télécharger et modifier** ces productions:

1) Se connecter sur le site <http://planete.sankore.org/>

2) Cliquer sur

LES RESSOURCES

3) Vous pouvez réaliser une recherche générale ou avancée



ou cliquer directement sur

ePrim Sankoré

pour filtrer les documents adaptés à l'école primaire

4) Cliquer sur une des ressources proposées



Cet icône indique des pages réalisées avec le logiciel Open Sankoré

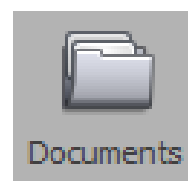
5) Vous avez la possibilité de visualiser (sans télécharger) le document directement sur internet afin de décider de le télécharger ou non.

6) Une fois le document choisi, vous pouvez le télécharger (au format .ubz).

Ouvrir ou télécharger ce fichier :

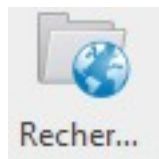
[SCM2CielTerreSq02Mouvementlune.ubz \(1271kb\)](#)

En double cliquant dessus, ce fichier s'ouvrira automatiquement dans votre logiciel Open Sankoré et apparaîtra dans le dossier



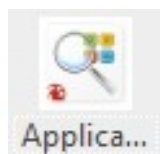
Importer une application directement depuis Open Sankoré

Il est possible d'ajouter des applications et activités interactives depuis la bibliothèque.

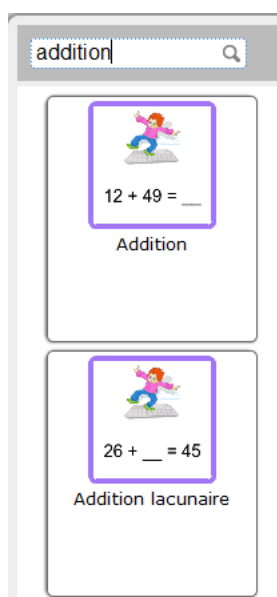


1) Cliquer sur "Recherches"

2) Cliquer ensuite sur "Applications"



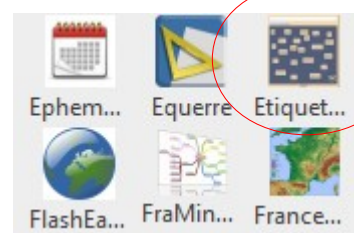
3) Taper un mot-clef, des applications apparaissent



4) Cliquer sur celle de son choix, et l'intégrer dans la bibliothèque



5) Vous pouvez maintenant l'intégrer dans votre page, vous la retrouverez parmi vos applications d'origine.



Applications à télécharger intéressantes pour la classe



La-conjugaison.fr
Plus de 9.000 verbes français conjugués

Conjugaison apprendre

Verbe du 3ème groupe - Le verbe apprendre est transitif direct
Le verbe apprendre peut se conjuguer à la forme pronominale : s'apprendre

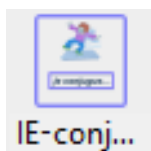
Indicatif

Présent	Passé composé
j'apprends tu apprends il apprend nous apprenons vous apprenez ils apprennent	j'ai appris tu as appris il a appris nous avons appris vous avez appris ils ont appris
Imparfait	Plus-que-parfait
j'apprenais tu apprenais il apprenait nous apprenions vous appreniez ils apprenaient	j'avais appris tu avais appris il avait appris nous avions appris vous aviez appris ils avaient appris
Passé simple	Passé antérieur
j'appris tu apprîs	j'eus appris tu eus appris



Créer les étiquettes

intéressant générateur d'étiquettes



Verbe: aimer Mode: Indicatif Temps: Passé composé Activité: Consulter Compléter **Générer**

Conjugaison du verbe **aimer**
Verbe de référence
Auxiliaire: Avoir Etre

Indicatif Passé composé

J' aim

Tu aim

Il aim

Nous aim

Vous aim

Ils aim

Vérifier



GeoGebra Se connecter

Chercher des ressources GeoGebra

Créer la votre

Algèbre

Géométrie

Tableur

Calcul formel

Graphique 3D

Probabilités



Framindmap

+ Ajouter - Effacer ↶ Annuler ↷ Rétablir 📄 Copier ⌘ Cc 🗒 Carte mentale ? Aide

Bienvenue sur Framindmap
 Bonjour, vous êtes nouveau ici ? Ces bulles vous guideront dans cette application.
[Cliquez ici](#) pour passer ce tutoriel.

C'est le point de départ - votre principale idée ✕
 Double-cliquez sur l'idée pour modifier ce qui est écrit.
 C'est le sujet principal de votre carte mentale.



- +
Actions
Original
Tous
Nouvelles images